**Как ИРБИС64 работает с многозадачностью**

# IRBIS\_SERVER.EXE

При старте:

HANDLE hStarted = CreateEventA  
(  
 NULL, // lpEventAttributes  
 TRUE, // bManualReset  
 FALSE, // bInitialState  
 "IRBIS64\_STARTED" // lpName  
);

Затем сразу однократно

HRESULT result = WaitForSingleObject  
(  
 hStarted, // handle  
 1, // milliseconds  
);

Выдаёт WAIT\_TIMEOUT (т. е. других копий сервера в памяти нет).

Затем сразу

HRESULT result = SetEvent(hStarted);

Возвращает TRUE (т. е. застолбили).

Затем сразу

HANDLE hStop = CreateEventA  
(  
 NULL, // lpEventAttributes  
 TRUE, // bManualReset  
 FALSE, // bInitialState  
 "IRBIS64\_STOP\_" // lpName  
);

Затем периодически (несколько раз в секунду)

HRESULT result = WaitForSingleObject  
(  
 hStop, // handle  
 1, // milliseconds  
);

Возвращает WAIT\_TIMEOUT.

При завершении работы

ResetEvent (hStarted);

Возвращает TRUE.

# IRBIS64.DLL

Создаёт мьютексы (CreateMutexA):

|  |  |
| --- | --- |
| IrbisDBEmptyTime |  |
| IrbisLockDBTime / IrbisUnLockDBTime |  |
| IrbisRecUpdateTime | Имя мьютекса складывается из "IRBIS64\_MUTEX" и имени базы (в верхнем регистре) |
| IrbisRecIfUpdateTime |  |
| IrbisRecLockTime / IrbisRecLockTime |  |
| IrbisFreeIrbisSearch |  |
| Unifor |  |